

Demokratie interaktiv erleben Planspiel

Fiona Derstadt, Malena Buchschachner, Oliver Schmid, Anton Tomm, Mariella Pointinger

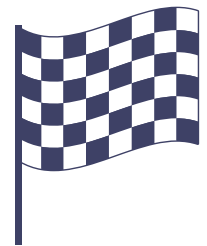
Technische
Hochschule
Rosenheim



Schüler*innen im Alter von 14-18
Jahren sollen in Teams
demokratische Prozesse erleben



Beobachten

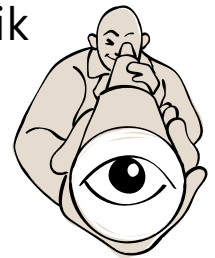


Verstehen



Ziel: Das Spiel simuliert reale
politische
Entscheidungsprozesse zu
komplexen gesellschaftlichen
Themen wie Flucht, Migration
und Sozialpolitik

Problemdefinition



Ideenfindung



Ausblick:
Mit dem theoretischen
Konstrukt des Planspiels als
Grundlage kann das Planspiel
durch das Baukastenprinzip
erweitert und abgeändert
werden

Prototyping



digi.prosa: Digitale Projekte in der Sozialen Arbeit SoSe 2025

Fakultät für Sozialwissenschaften & Fakultät für Informatik

Prof. Dr. Edeltraud Botzum, Prof. Dr. Gerd Beneken, Petra Fuchs (M.A.), Madeleine Dörr (M.A.)