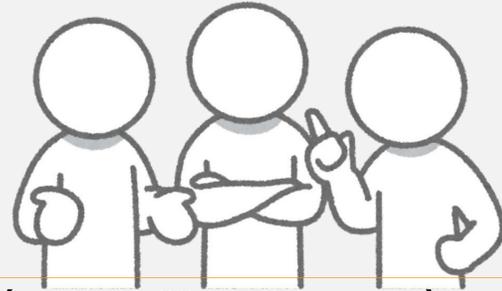
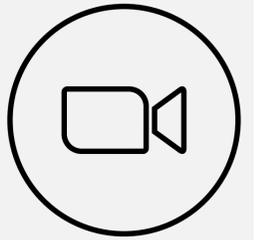




Zielsetzung und Vision

Auftrag: animiertes Erklärvideo zum Kartenspiel Soziale Arbeit.



Ergebnisse



Sprechertext für das Tutorialvideo (aktualisiert)

Willkommen zu unserem Spiel!
In diesem kooperativen Kartenspiel geht es darum, gemeinsam möglichst viele Fälle erfolgreich zu lösen. Dafür nutzt ihr eure Punkte in vier Bereichen: **Zeit, psychische Stabilität, Beziehung und professionelles Handeln**. Je besser eure Werte in diesen Bereichen sind, desto effektiver könnt ihr die anstehenden Fälle bearbeiten.

Das Ziel ist klar: **Löst fünf Fälle erfolgreich als Team – und ihr gewinnt das Spiel!**
Aber Achtung: Wenn ihr fünf Fälle nicht schafft, ist das Spiel verloren.

Zu Beginn bekommt jede Spielerin und jeder Spieler vier Skalen – eine für jeden der vier Bereiche. Die Startwerte sind dabei festgelegt: Zeit beginnt bei null, alle anderen Bereiche bei +1. Zusätzlich erhält jede Person einen **Wochentracker**, der anzeigt, in welcher Woche welche Fälle bearbeitet werden.

In der Tischmitte liegen drei Kartenstapel bereit:
– der **Ressourcenstapel** mit hilfreichen Karten,
– der **Ereignisstapel**, der für Überraschungen sorgt
– und der **Fallstapel** mit euren Aufgaben.

Eine Ablaufkarte führt euch Schritt für Schritt durch das Spiel.

Wichtig: Alle gezogenen Karten werden laut vorgelesen – so bleibt jeder immer im Bild.

Das Spiel verläuft in mehreren Phasen, die sich in jeder Runde wiederholen:

Phase 1 – Start in die Woche:
Zum Wochenbeginn erhält jede Person fünf Zeitpunkte. Außerdem bekommt jede Spielerin und jeder Spieler **drei Ressourcenkarten**.

Danach wird eine Fallkarte gezogen. Sie zeigt an, in welcher Woche dieser Fall bearbeitet werden soll – entsprechend wird sie in den Wochentracker einsortiert.

Dabei unterscheidet man zwischen zwei Arten von Fällen:
Einzelfälle, die ihr allein bearbeitet, und **Teamfälle**, die gemeinsam gelöst werden.

6 %Á / > / „, Eï / fE / ï - / È %ÿff

Level 1: Die Quest beginnt = Das Ziel steht fest!

Unsere Heldinnen entscheiden sich für ein mutiges Vorhaben: Ein animiertes Video soll entstehen! Die Mission ist klar, die Reise beginnt.

Level 2: Die Weisheit der Meister
Petra und Jannik – zwei weise Expert*innen – teilen ihr Wissen in einem Interview. Mit scharfen Ohren und klugen Köpfen wird alles genau ausgewertet.

Level 3: Spielstart für Juls & Alex
Unsere Abenteurer probieren das Spiel selbst aus. Nur wer spielt, kann wirklich verstehen – und das tun sie mit vollem Einsatz.

Level 4: Café der Geschichten
Im sagenumwobenen Spielecafé treffen sie Gerhard – den Hüter der Erfahrungen mit Tutorialvideos. Ein weiteres Interview bringt wichtige Erkenntnisse ans Licht.

Level 5: Regeln der Magie
Gemeinsam mit Gerhard werden die Spielregeln geschliffen und geformt. Jetzt hat das Spiel endlich klare Strukturen.

Level 6: Die erste Probe
Eine Versuchsgruppe wagt sich an die Regeln. Ihr Feedback ist wie Goldstaub – und wird sorgfältig analysiert und genutzt.

Level 7: Die Stimme der Erzähler = vertan!

Ein Sprecher wird angefragt... doch leider: abgelehnt! Aber keine Sorge, der Mut bleibt ungebrochen.

Level 8: Tonspur-Abenteurer
In Eigenregie entsteht die Audioaufnahme – mit Herz, Stimme und Engagement.

Level 9: Technik-Training
Ein magisches Treffen findet statt: Hier lernen unsere Heldinnen, wie man die Technik zähmt und für sich nutzt.

Level 10: Das große Video-Crafting
Jetzt wird das animierte Video erstellt – Szene für Szene erwacht es zum Leben.

Level 11: Der letzte Test
Das fertige Video wird getestet – Feedback wird gesammelt, analysiert und genutzt, um das Meisterwerk zu vollenden.