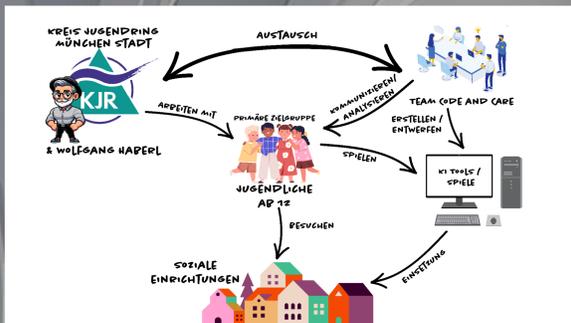


# Code & Care



## Ziel und Vision

- KI zugänglich machen für Kinder und Jugendliche auf spielerische Art und Weise und ihnen einen kritischen Blick für KI lehren



## Vorgehensweise / Methodik

- Brainstorming für KI-Ideen
- Recherche nach bereits bestehenden Tools, welche unseren Vorstellungen entsprechen könnten und testing
- Konzept Entwicklung aufgrund des Begriffs der Medienkompetenz von Dieter Baacke (ein Tool für jede der 4 Dimensionen)



## Ergebnisse

- Erstellung eines KI-Workshops, der die 4 Dimensionen der Medienkompetenz erfüllt und außerdem auch noch Spaß macht



## Ausblick

- Nach einem erfolgreichen Launch in einer 4. Klasse wurde bereits der Wunsch geäußert das Angebot auf andere Klassen zu erweitern
- Hierbei kann das Konzept auch auf die Zielgruppe angepasst werden durch z.B. anspruchsvollere Tools

