

Unternehmensplanspiel Business Startup (Management-Cup Bayern Wettbewerb)

<u>Fach-Nr.:</u>	AW-0 0 7740.M
<u>Dozent*in:</u>	Prof. Dr. Klaus Wilderotter, Prof. Dr. Andreas Krüger
<u>ECTS-Punkte:</u>	3
<u>Workload:</u> (1 ECTS Punkt = 30 h)	90 h
<u>SWS:</u>	2 SWS in Form einer zweitägigen Blockveranstaltung am 24.11. und 25.11.2023
<u>Lernziele:</u>	Planspielwettbewerb für Studierende aller Fachrichtungen; Gründung eines neuen Unternehmens sowie Simulation der ersten 6 Geschäftsperioden
<u>Inhalte:</u>	Existenzgründung Unternehmensführung unternehmerische Entscheidungsprozesse Förderung des unternehmerischen Handelns Entwicklung von interdisziplinärer Teamfähigkeit Erlernen von professionellem Präsentieren "Learning business by doing business"
<u>Lehrmethode:</u>	Computergestütztes Unternehmensplanspiel, in welchem sechs interdisziplinäre Teams gegeneinander konkurrieren
<u>Voraussetzungen:</u>	Keine - insbesondere auch für Studierende technischer Studiengänge geeignet! Für Teilnehmer aus technischen Studiengängen werden in einem Crashkurs die volks- und betriebswirtschaftlichen Zusammenhänge vermittelt
<u>Unterrichtssprache:</u>	Deutsch
<u>Material:</u>	Handbuch sowie ergänzende Unterlagen über Betriebs- und Volkswirtschaft (wird den Teilnehmern rechtzeitig vor Kursbeginn zur Verfügung gestellt)
<u>Teilnehmer*innen:</u>	Max. 25

Leistungsnachweis:

Die Note setzt sich aus 3 Teilbewertungen zusammen:

1. Businessplan, welcher zu Beginn erstellt wird
2. Unternehmerischer Erfolg gemessen am Unternehmenswert des simulierten Modellunternehmens während des Planspiels
3. Abschlusspräsentation